

NICOLAS FAYE

DEVELOPPEUR FULL-STACK | CLOUD & DEVOPS ENTHUSIAST

Dakar, Senegal | 772694781 | nicolasfaye31@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portfolio](#)

PROFILE

Développeur full-stack passionné et orienté résultats, avec plus de 3 ans d'expérience dans la conception et la réalisation d'applications web complètes (front-end, back-end). Solide expertise en Golang, JavaScript, TypeScript et React. Animé par l'apprentissage continu et motivé à contribuer à des projets web performants et à fort impact. Rigoureux sur la qualité du code, l'esprit d'équipe et la livraison de solutions centrées utilisateur.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur Full-Stack (temps plein), 01Edu

Nov. 2024 à Présent

Remote

- *Tournament* - Une plateforme où des développeurs s'affrontent en codant des IA pour jouer à des jeux
- Contribution au développement et à la maintenance de Tournament :
- Création de composants UI réutilisables avec Preact, TypeScript et Tailwind CSS, réduisant le temps d'intégration des pages
- Optimisation d'écrans clés afin d'améliorer les temps de chargement et l'expérience utilisateur.
- Migration de trois IA de jeux (Awale, Bomberman, UTTT) vers WebAssembly via Zig,
- Implémentation des pages publiques de tournois avec filtres et pagination
- Gestion complète côté organisateur (création de tournois, Configuration, replay de matchs), et correction de bugs critiques sur le playground de code
- Renforcement de la qualité et de la fiabilité via des tests automatisés et une collaboration étroite avec l'équipe
- Stack: TypeScript - Deno - Preact - Zig - REST API

- *License Hub* - Plateforme interne de gestion de licences pour les services 01Edu
- Refonte complète de l'interface (UI/UX)
- Nouveau système de couleurs cohérent, refonte des pages principales (accueil, vue projet, utilisation des licences)
- Amélioration de la navigation, support du mode clair/sombre
- Optimisation de la lisibilité des composants (pagination, tableaux, badges de statut)
- Stack: TypeScript - Preact - Tailwind CSS - DaisyUI - Deno - SQLite

Web designer (stage), LOUMATE

août 2022 à oct. 2022

Dakar

- Création d'un site e-commerce sous WordPress & WooCommerce; personnalisation de thèmes/plugins avec PHP, HTML et CSS.
- Mise en place d'améliorations SEO (Yoast, bonnes pratiques on-page) pour accroître la visibilité organique.
- Création de visuels avec Figma, Photoshop et Canva afin d'améliorer l'utilisabilité et la conversion
- Conception d'un suivi de stock sous Excel avec tableaux de bord et formules d'automatisation de reporting

FORMATION

ISI (Institut Supérieur d'Informatique)

nov. 2025 à Présent

Licence en génie logiciel (en cours)

Zone01 Dakar

mars 2023 à nov. 2024

Programme Développeur full-stack junior (modèle École 42)

Programme orienté projets et apprentissage par les pairs, axé sur les algorithmes, l'ingénierie logicielle et les bases de données. Réalisation de solutions en Go, JavaScript et Rust ; livraison d'applications web hautes performances et de systèmes temps réel. Piscine (bootcamp intensif de sélection) : 4 semaines de challenge de programmation ; sélection après évaluation compétitive. Focus : Go, Shell, Git.

ENSUP Afrique

oct. 2021 à janv. 2022

Certificat de spécialisation professionnelle (CPS) – Développement web & mobile, Dakar

Lycée Babacar Cobar Ndao

juil. 2019

Baccalauréat (S2 – Sciences), Kaffrine

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Go (Golang)
- Next.js
- SQL
- Docker
- CSS3
- Shell/Bash
- Docker
- Git - Github - Gitlab
- Grafana
- TypeScript
- Preact
- PostgreSQL
- Git
- WordPress
- Java
- Ansible
- Vagrant
- Nexus
- JavaScript
- Deno
- MySQL
- Tailwind CSS
- WooCommerce
- SpringBoot
- Kubernetes
- CI/CD
- React
- Node.js
- MongoDB
- HTML5
- Figma
- Terraform
- Prometheus